

4. Probabilités

• Rappel express formules

$$p(A) = \frac{\text{nombre dans } A}{\text{nombre total}}$$

$$p(\bar{A}) = 1 - p(A)$$

$$p(A \cup B) = p(A) + p(B) - p(A \cap B)$$

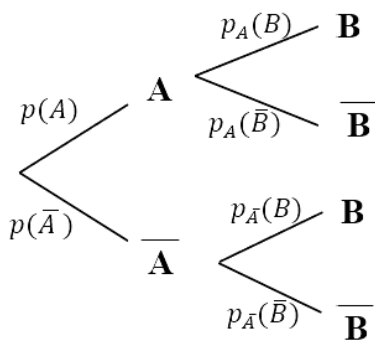
Dans un tableau :

	B	\bar{B}	Total
A	$p(A \cap B)$	$p(A \cap \bar{B})$	$p(A)$
\bar{A}	$p(\bar{A} \cap B)$	$p(\bar{A} \cap \bar{B})$	$p(\bar{A})$
Total	$p(B)$	$p(\bar{B})$	1

$$p(B) = p(A \cap B) + p(\bar{A} \cap B)$$

$$p_B(A) = \frac{p(A \cap B)}{p(B)}$$

Dans un arbre :



$$p(A \cap B) = p(A) \times p_A(B)$$

$$p(B) = p(A \cap B) + p(\bar{A} \cap B)$$

$$p_B(A) = \frac{p(A \cap B)}{p(B)}$$

✓ Exercice 1

Elia, Kim et Sam jouent à un jeu vidéo. Elles décident de jouer en deux tours : Elia et Kim s'affrontent au premier tour, et celle qui gagne la partie affronte Sam au 2^{ème} tour.

On estime que Elia à 40 % de chances de gagner une partie contre Kim et 20 % de chances de gagner une partie contre Sam.

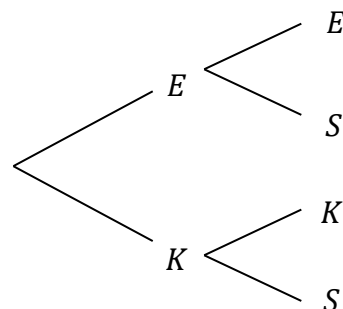
Kim, elle, a 30 % de chances de gagner contre Sam

On suppose que les issues de ces deux parties sont indépendantes.

On note :

- E l'évènement « Elia gagne la partie » ;
- K l'évènement « Kim gagne la partie » ;
- S l'évènement « Sam gagne la partie ».

1. Compléter l'arbre de probabilité ci-contre.



2. a. Déterminer la probabilité que Kim gagne les 2 parties
- b. Montrer que la probabilité que Sam gagne la 2^{ème} partie est de 74 %
- c. Sachant que Sam a gagné la 2^{ème} partie, quelle est la probabilité qu'elle l'ait jouée contre Kim ?

Pour cette question, vous pourrez vous servir de l'aide calcul ci-dessous :

$$\begin{array}{cccc} \text{Aide-calcul :} & \frac{0,74}{0,08} \approx 9,3 & \frac{0,74}{0,18} \approx 4,1 & \frac{0,74}{0,32} \approx 2,3 & \frac{0,74}{0,42} \approx 1,8 \\ & \frac{0,08}{0,74} \approx 0,11 & \frac{0,18}{0,74} \approx 0,24 & \frac{0,32}{0,74} \approx 0,43 & \frac{0,42}{0,74} \approx 0,57 \end{array}$$

3. Elia, Kim et Sam décident de jouer un 3^{ème} tour où celle qui a perdu la 2^{ème} partie affronte la perdante de la 1^{ère} partie.

Représenter cette situation par un nouvel arbre de probabilités.

✓ Exercice 2

Une étude statistique a montré que 4 % de la population d'un pays est intolérante au gluten.

Pour cette maladie, un laboratoire pharmaceutique élabore un nouveau test de dépistage.

Les essais sur un groupe témoin de 1000 individus ont donné les résultats suivants :

- 4 % des individus du groupe témoin sont atteints par la maladie ;
- 85 % des personnes atteintes par la maladie réagissent positivement au test ;
- 950 personnes ne sont pas atteintes par la maladie et réagissent négativement au test.

1. a. Combien y a-t-il d'individus du groupe témoin qui sont atteints par la maladie et qui réagissent positivement au test ?
- b. Recopier et compléter le tableau d'effectifs ci-dessous.

	Test positif	Test négatif	Total
Malade	34		40
Non malade		950	
Total			1 000

On choisit au hasard un individu dans le groupe témoin et on admet que chaque individu a la même probabilité d'être choisi. On note les événements suivants :

- M : « l'individu choisi est atteint par la maladie » ;
- T : « l'individu choisi réagit positivement au test ».

2. Définir par une phrase l'évènement $M \cap T$ puis donner sa probabilité.

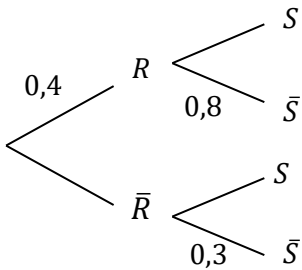
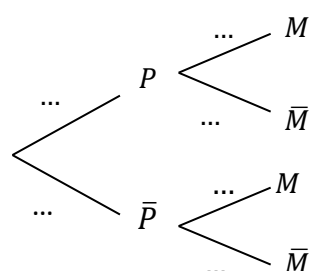
3. a) Calculer la probabilité $P_M(T)$.

b) Traduire ce résultat par une phrase dans le contexte de l'exercice.

4. Certains organismes de santé autorisent la commercialisation d'un test de dépistage lorsque la probabilité de ne pas être atteint par la maladie, sachant que la réaction au test est positive, est inférieure à 25%. Le laboratoire pharmaceutique peut-il espérer, selon ce critère, une commercialisation de son test ?

✓ Automatismes

1^{ère} partie : En réponses à donner.

<p>1) Dans un sac, on met des jetons numérotés indiscernables au toucher. Il y a 8 jetons numérotés ①, 5 jetons numérotés ② et 7 jetons numérotés ③. On tire un jeton au hasard. Quelle est la probabilité d'avoir eu un jeton dont le numéro est supérieur ou égal à 2 ?</p>																	
<p>2) On donne l'arbre de probabilité ci-contre. Calculer $p(\bar{R} \cap \bar{S})$</p>																	
<p>3) On donne le tableau de probabilité ci-contre. Calculer $p_A(\bar{T})$</p>	<table border="1" data-bbox="670 795 1069 985"> <thead> <tr> <th></th> <th>A</th> <th>\bar{A}</th> <th>Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <th>T</th> <td>0,1</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <th>\bar{T}</th> <td></td> <td></td> <td>0,7</td> </tr> <tr> <th>Total</th> <td></td> <td>0,6</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		A	\bar{A}	Total	T	0,1			\bar{T}			0,7	Total		0,6	
	A	\bar{A}	Total														
T	0,1																
\bar{T}			0,7														
Total		0,6															
<p>4) Pour fidéliser ses touristes, l'office de tourisme d'une ville propose gratuitement un jeu en deux étapes. La première étape consiste à gratter une carte pour gagner un porte-clés de la ville. La deuxième étape consiste à gratter une autre carte pour gagner une entrée à la piscine municipale. Le touriste a sept chances sur dix de gagner un porte-clés de la ville et quatre chances sur dix de gagner une entrée gratuite à la piscine. On définit les événements suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • P : « le touriste gagne un porte-clés de la ville » • M : « le touriste gagne une entrée gratuite à la piscine municipale ». <p>Compléter l'arbre de probabilités ci-contre.</p>																	
<p>5) Un club de vacances propose à ses clients de souscrire à des formules optionnelles concernant les activités de loisirs et les visites de sites. On a relevé que sur l'ensemble des 2 500 vacanciers :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 80% des clients ont souscrit à l'option « Visites de sites » : événement V • 800 clients ont souscrit à l'option « Activités de loisirs », événement A • 200 clients n'ont pris aucune des 2 options. <p>On choisit un client au hasard. Compléter le tableau croisé de fréquences donné ci-contre :</p>	<table border="1" data-bbox="1125 1534 1532 1736"> <thead> <tr> <th></th> <th>A</th> <th>\bar{A}</th> <th>Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <th>V</th> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <th>\bar{V}</th> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <th>Total</th> <td></td> <td></td> <td>1</td> </tr> </tbody> </table>		A	\bar{A}	Total	V				\bar{V}				Total			1
	A	\bar{A}	Total														
V																	
\bar{V}																	
Total			1														
<p>6) Une association propose chaque jour un spectacle au prix de 20 €. Pour le promouvoir l'association annonce qu'à l'entrée du spectacle, chaque client lancera un dé non truqué, dont les faces sont numérotées de 1 à 6.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si le résultat est 6, l'entrée sera gratuite. • Si le résultat est 1, l'entrée sera à demi-tarif. • Si le résultat est 5, le client aura une remise de 20%. • Dans les autres cas, le client paiera plein tarif. <p>Quels sont tous les prix possibles que paiera le client ?</p>																	

2^{ème} partie. En QCM, une seule réponse juste.

	A.	B.	C.	D.																		
<p>1) Soit A, O, U et E quatre événements. On donne l'arbre de probabilité ci-dessous.</p> <p>Alors $p(E)$ vaut :</p>	0,23	0,58	2,3	2,9																		
<p>2) Soit A et B deux événements dont on donne ci-dessous le tableau croisé des effectifs.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th></th> <th>A</th> <th>\bar{A}</th> <th>Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <th>B</th> <td>44</td> <td>33</td> <td>77</td> </tr> <tr> <th>\bar{B}</th> <td>84</td> <td>50</td> <td>134</td> </tr> <tr> <th>Total</th> <td>128</td> <td>83</td> <td>211</td> </tr> </tbody> </table> <p>Alors $P_A(B)$ vaut :</p>		A	\bar{A}	Total	B	44	33	77	\bar{B}	84	50	134	Total	128	83	211	44	$\frac{44}{211}$	$\frac{44}{128}$	$\frac{44}{77}$		
	A	\bar{A}	Total																			
B	44	33	77																			
\bar{B}	84	50	134																			
Total	128	83	211																			
<p>3) Soit A et B deux événements tels que : $P(A) = 0,4$, $P(B) = 0,5$ et $P(A \cap B) = 0,2$. Alors $P(A \cup B)$ vaut :</p>	0,7	1,1	0,9	0,1																		
<p>4) 200 personnes sont interrogées sur leurs goûts alimentaires. 120 personnes disent préférer le sucré, parmi lesquelles 30 disent préférer des fruits à une glace au chocolat. Les autres préfèrent le salé, parmi lesquelles 20 disent préférer une salade à des chips. On choisit une personne au hasard. Quelle est la probabilité que ce soit une personne qui préfère le salé et les salades ?</p>	4 %	10 %	50 %	80 %																		
<p>5) Une urne contient 10 boules. Sur chaque boule est inscrit un nombre conformément au tableau ci-dessous.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>Nombre inscrit sur la boule</th> <th>5</th> <th>6</th> <th>10</th> <th>11</th> <th>12</th> <th>13</th> <th>14</th> <th>Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <th>Nombre de boules</th> <td>1</td> <td>2</td> <td>1</td> <td>3</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>10</td> </tr> </tbody> </table> <p>Ainsi, une boule porte le numéro 5, deux boules portent le numéro 6, etc. Un joueur mise 10 € et tire une boule au hasard. Toutes les boules ont la même probabilité d'être tirées. Le joueur reçoit la somme en euro inscrite sur la boule tirée.</p> <p>Calculer la probabilité que le joueur perde de l'argent (c'est-à-dire reçoive moins de 10 € à l'issue du tirage).</p>	Nombre inscrit sur la boule	5	6	10	11	12	13	14	Total	Nombre de boules	1	2	1	3	1	1	1	10	A. 30%	B. 0,4	C. 11 %	D. 0,17
Nombre inscrit sur la boule	5	6	10	11	12	13	14	Total														
Nombre de boules	1	2	1	3	1	1	1	10														

4. CORRECTIONS Probabilités

✓ CORRIGÉ Exercice 1

1.

2. a. $p(K \cap K) = 0,6 \times 0,3 = 0,18$

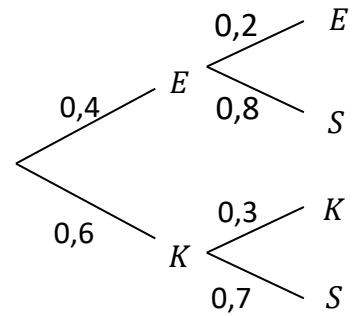
Il y a **18 %** de chances que Kim gagne les 2 parties

b. $p(S) = p(E \cap S) + p(K \cap S) = 0,4 \times 0,8 + 0,6 \times 0,7 = 0,32 + 0,42 = 0,74$

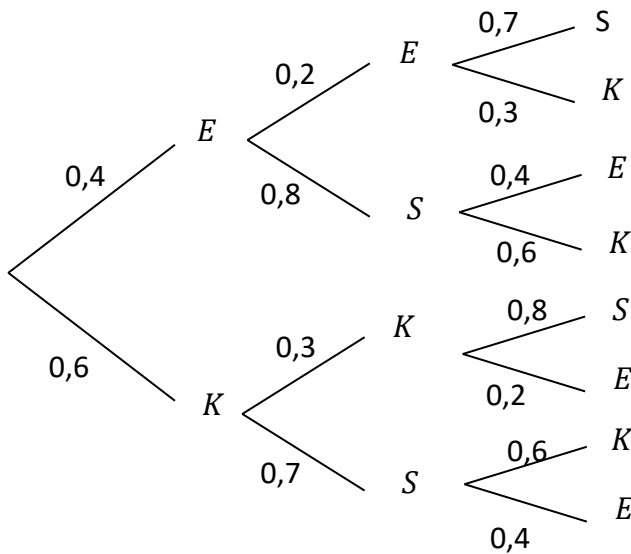
Il y a bien **74 %** de chances que Sam gagne la 2^{ème} partie.

c. $p_S(K) = \frac{p(K \cap S)}{p(S)} = \frac{0,6 \times 0,7}{0,74} = \frac{0,42}{0,74} \approx 0,57$

Il y a environ **74 %** de chances qu'elle ait joué contre Kim



3.



✓ CORRIGÉ Exercice 2

1. a. $P = 0,04 \times 1000 = 40$: Il y a 40 personnes malades

$P = 0,85 \times 40 = 34$: Il y a donc **34 personnes malades qui réagissent positivement au test**

b.

	Test positif	Test négatif	Total
Malade	34	6	40
Non malade	9 010	950	9 960
Total	9 044	956	1 000

2. $M \cap T$: « l'individu choisi est atteint par la maladie **et** réagit positivement au test

$p(M \cap T) = \frac{34}{1000}$ donc **3,4 % de chances**

3. a) $P_M(T) = \frac{p(M \cap T)}{p(M)} = \frac{34}{40} = \frac{17}{20} = \frac{8,5}{10} = 0,85$ (donnée directement dans l'énoncé)

b) Sachant que l'individu est malade, il y a 85 % de chances qu'il réagisse positivement au test.

4. $p_T(\bar{M}) = \frac{p(\bar{M} \cap T)}{p(T)} = \frac{9010}{9044}$ On est plus proche de 1 que de 0,25, donc **le laboratoire ne pourra pas commercialiser son test**

✓ CORRIGÉ Automatismes

1^{ère} partie : CORRIGÉ

1)	<p>Au total : $8 + 5 + 7 = 20$ jetons alors $p(\textcircled{2} \text{ ou } \textcircled{3}) = \frac{12}{20} = \frac{6}{10}$ Il y a 60% de chances probabilité d'avoir eu un jeton dont le numéro est supérieur ou égal à 2</p>																	
2)		<p>Compléter l'arbre... puis $p(\bar{R} \cap \bar{S}) = p(\bar{R}) \times p_{\bar{R}}(\bar{S}) = 0,6 \times 0,7 = \mathbf{0,42}$</p>																
3)	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>A</th> <th>\bar{A}</th> <th>Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <th>T</th> <td>0,1</td> <td>0,2</td> <td>0,3</td> </tr> <tr> <th>\bar{T}</th> <td>0,3</td> <td>0,4</td> <td>0,7</td> </tr> <tr> <th>Total</th> <td>0,4</td> <td>0,6</td> <td>1</td> </tr> </tbody> </table>		A	\bar{A}	Total	T	0,1	0,2	0,3	\bar{T}	0,3	0,4	0,7	Total	0,4	0,6	1	<p>Compléter le tableau... Puis $p_A(\bar{T}) = \frac{p(A \cap \bar{T})}{p(A)} = \frac{0,3}{0,4} = \frac{3}{4} = \mathbf{0,75}$</p>
	A	\bar{A}	Total															
T	0,1	0,2	0,3															
\bar{T}	0,3	0,4	0,7															
Total	0,4	0,6	1															
4)		<p>5)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>A</th> <th>\bar{A}</th> <th>Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <th>V</th> <td>0,2</td> <td>0,6</td> <td>0,8</td> </tr> <tr> <th>\bar{V}</th> <td>0,12</td> <td>0,08</td> <td>0,2</td> </tr> <tr> <th>Total</th> <td>0,32</td> <td>0,68</td> <td>1</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> évènement A : $\frac{800}{2500} = \frac{8}{25} = \frac{32}{100}$ évènement $\bar{A} \cap \bar{V}$: $\frac{200}{2500} = \frac{2}{25} = \frac{8}{100}$ 		A	\bar{A}	Total	V	0,2	0,6	0,8	\bar{V}	0,12	0,08	0,2	Total	0,32	0,68	1
	A	\bar{A}	Total															
V	0,2	0,6	0,8															
\bar{V}	0,12	0,08	0,2															
Total	0,32	0,68	1															
6)	<ul style="list-style-type: none"> Si le résultat est 6 : le prix est 0 € Si le résultat est 5 : $0,2 \times 20 = 4$ €, le prix sera 16€ Si le résultat est 1 : le prix est 10 € Dans les autres cas, le prix sera 20 € <p>Les prix possibles sont 0€, 10€, 16€ et 20€</p>																	

2^{ème} partie. CORRIGÉ

1)	$p(E) = 0,2 \times 0,7 + 0,3 \times 0,8 + 0,5 \times 0,4$ $= 0,14 + 0,24 + 0,20 = 0,58$		Réponse B
2)	$P_A(B) = \frac{p(A \cap B)}{p(A)} = \frac{44}{128}$		Réponse C
3)	$P(A \cup B) = p(A) + p(B) - p(A \cap B) = 0,4 + 0,5 - 0,2 = 0,7$		Réponse A
4)	$\frac{20}{200} = 10 \%$		Réponse B
5)	<p>Le joueur perd de l'argent s'il a une boule marquée 5 (il perd 5€) ou 6 (il perd 4 €). Dans les autres cas, il gagne entre 0€ et 4 €.</p> <p>Alors $p(\text{Perd}) = \frac{1+2}{10} = 0,3$</p>		Réponse A