Corrections Savoir Pb.3

Corrigé Exercice 14

1.
$$p(X = 3) = {8 \choose 3} 0.7^3 \times 0.3^5 = \frac{8 \times 7 \times 6}{1 \times 2 \times 3} 0.7^3 \times 0.3^5 = 56 \times 0.7^3 \times 0.3^5 \Rightarrow p(X = 3) \approx 0.0467 \text{ soit } 4.67\%.$$
 $p(X = 0) = {8 \choose 0} 0.7^0 \times 0.3^8 = 0.3^8. \Rightarrow p(X = 0) \approx 0.01\%.$

2.
$$p(Y = 4) = \binom{7}{4} 0.63^4 \times 0.37^3 \text{ avec } \binom{7}{4} = \binom{7}{3} = \frac{7 \times 6 \times 5}{1 \times 2 \times 3} = 35. \implies p(Y = 4) \approx 27.93\%.$$
 $p(Y = 7) = \binom{7}{7} 0.63^7 \times 0.37^0 = 0.63^7. \implies p(Y = 7) \approx 3.94\%.$

3.
$$p(M = 9) = {10 \choose 9} 0.42^9 \times 0.58^1 \text{ avec } {10 \choose 9} = {10 \choose 1} = 10. \Rightarrow p(M = 9) \approx 0.23\%.$$
 $p(M = 3) = {7 \choose 7} 0.63^7 \times 0.37^0 = 0.63^7. \Rightarrow p(M = 7) \approx 3.94\%.$

Corrigé Exercice 15

- 1. Les 10 tirages aléatoires d'un numéro pour chaque joueur sont identiques et indépendants, tous avec la même probabilité égale à $\frac{5}{16}$ d'être un numéro gagnant (et donc d'être un joueur gagnant). X suit donc une loi binomiale de paramètres n = 10 et $p = \frac{5}{16}$.
- **2.** Donc la probabilité qu'un seul d'entre eux gagne est : $p(X = 1) = {10 \choose 1} \times \frac{5}{16} \times \left(\frac{11}{16}\right)^9 10 \times \frac{5}{16} \times \left(\frac{11}{16}\right)^9 \simeq 10,7\%.$

Corrigé Exercice 16

- **1.** Pour la séquence « pile face face pile pile », on a X=4. Il y a plusieurs autres séquences qui donnent X=4: par exemple « pile pile pile pile face face ».
- **2.** *X* prend toutes les valeurs entières de 0 à 6.
- 3. Il y a 6 tirages identiques et indépendants avec la même probabilité de 53% d'obtenir pile. Et X est le nombre de « pile » obtenus parmi ces 6 tirages. La loi de probabilité de X est donc une loi binomiale de paramètres n=6 et p=0,53.
- **4.** On a alors : $p(X = 4) = {6 \choose 4} 0.53^4 \times 0.47^2$ avec ${6 \choose 4} = {6 \choose 2} = \frac{6 \times 5}{1 \times 2} = 15 \implies p(X = 4) \simeq 0.2615$. Avec cette pièce de monnaie, il y a environ 26,15% de chances d'obtenir 4 piles dans une séquence de 6 tirages aléatoires.
- **5.** Une séquence ne contenant que des piles correspond à X=6. Or $p(X=6)={6 \choose 6}0,53^6\times0,47^0=0,53^6\simeq0,0221$. Il n'y a donc que 2,21% de chances de n'obtenir que des piles.
- **6.** Une séquence contenant exactement 4 faces (donc 2 piles) correspond à X=2. Or $p(X=2)=\binom{6}{2}0.53^2\times0.47^4$ avec $\binom{6}{2}=15$ $\Rightarrow p(X=2)\simeq0.2056$. Il y a donc une probabilité de 20,56% d'obtenir exactement 4 faces.

Corrigé Exercice 17

1. On tire 9 élèves successivement. On appelle *N* le nombre d'élèves favorables au voyage parmi ces 9 élèves. Le nombre d'élèves dans le lycée étant très grand, la probabilité d'obtenir un élève favorable au voyage reste la même à chaque tirage : elle est égale à 92%. Les tirages sont donc en première approximation identiques et indépendants.

N suit donc une loi binomiale de paramètres n = 9 et p = 0.92.

On a alors :
$$p(N = 9) = \binom{9}{9} 0.92^9 = 0.92^9 \simeq 0.4722$$
.

Il y a 47,22% de chances que tous les élèves de l'atelier musique soient favorables au départ en voyage scolaire.

2. Pour un seul élève qui n'est pas favorable, on a N=8.

On calcule donc : $p(N=8) = \binom{9}{8} 0.92^8 \times 0.08^1 = \binom{9}{1} 0.92^8 \times 0.08 = 9 \times 0.92^8 \times 0.08 \simeq 0.3695$ Il y a 36,95% de chances qu'un élève exactement de l'atelier musique ne soit pas favorable au départ en voyage scolaire.