

IA.3 – Les LISTES... et les tests IF

Soit (I_n) la suite définie par :
$$\begin{cases} I_0 = 0,6 \\ I_{n+1} = (n+1)I_n - 0,4 \end{cases}$$

Que renvoie `mystere(100)` ?

$0.6 \rightarrow I \Rightarrow L=[0.6]$

$0 \rightarrow i : (1+0)*0,6-0.4=0.2 \rightarrow I \Rightarrow L=[0.6, 0.2]$

$1 \rightarrow i : (1+1)*0,2-0.4=0 \rightarrow I \Rightarrow L=[0.6, 0.2, 0]$

```
def mystere(n) :  
    I=0.6  
    L=[I]  
    for i in range(n) :  
        I=(1+i)*I-0.4  
        L.append(I)  
    return L
```

Donc les termes successifs de la suite sont rangés dans la liste.

Pour $n=100$, on a rentré I_0 , la boucle calcule et range les 100 termes suivants : de u_1 jusqu'à u_{100}

Donc l'algorithme renvoie la liste des 101 premiers termes de la suite, de I_0 à I_{100}

Soit (u_n) la suite définie par :
$$\begin{cases} u_0 = 5 \\ u_{n+1} = 2 + \ln(u_n^2 - 3) \end{cases}$$

1. Compléter l'algorithme ci-contre pour que `suite(k)` qui prend en paramètre un entier k , renvoie la liste des k premières valeurs de la suite (u_n) .

Remarque : On précise que, pour tout réel strictement positif a , $\log(a)$ renvoie la valeur du logarithme népérien de a .

```
def suite(k) :  
    L=[]  
    u=5  
    for i in range(k+1) :  
        L.append(u)  
        u=2+log(u**2-3)  
    return(L)
```

On commence par rentrer u_0 pour le 1^{er} tour de la boucle

Donc pour rentrer les k premiers termes, il faut avoir le terme u_{k-1} : mais attention, au k -ième tour de boucle, u_{k-1} est calculée mais n'est pas mise dans la liste...

C'est pourquoi on doit aller jusqu'à $k+1$

2. On a exécuté `suite(9)` ci-dessous. Emettre deux conjectures : l'une sur le sens de variation de la suite (u_n) et l'autre sur son éventuelle convergence.

```
>>> suite(9)  
[ 5, 5.091042453358316, 5.131953749864703,  
5.150037910978289, 5.157974010229213, 5.1614456706362954,  
5.162962248594583, 5.163624356938671, 5.163913344065642]
```

Semble être **croissante** et peut-être converger vers une valeur entre 5, 16 et 5,17... mais pas sûr

3. On a créé à la suite la fonction `mystere(n)` ci-contre et exécuté `mystere(1000)`, ce qui a renvoyé 1.

```
>>> mystere(10000)  
1
```

Cet affichage contredit-il la conjecture émise sur le sens de variation de la suite (u_n) ? Justifier.

```
def mystere(n) :  
    L=suite(n)  
    c=1  
    for i in range(n-1) :  
        if L[i]>L[i+1] :  
            c=0  
    return c
```

Dans L on met donc les n premiers termes de u_n , de u_0 à u_{n-1}

On met un compteur/témoin à 1

La boucle permet de tester successivement chacune des n valeurs de la liste : Si pour une valeur, elle se retrouve plus petite que la suivante, le compteur/témoins passe à 0.

Comme la valeur de c renvoyée est toujours 1, ça veut dire que les 1000 premiers termes de la suite vérifient la croissance. Donc non, ça ne contredit pas

Soit (p_n) la suite définie par :
$$\begin{cases} p_1 = 1 \\ p_{n+1} = 0,2p_n + 0,7 \end{cases}$$

On souhaite disposer de la liste des premiers termes de la suite (p_n) pour $n \geq 1$.

Pour cela, on utilise une fonction appelée `repas` programmée en langage Python dont on propose trois versions, indiquées ci-dessous.

Programme 1	Programme 2	Programme 3
1 def repas(n):	1 def repas(n):	1 def repas(n):
2 p=1	2 p=1	2 p=1
3 L=[p]	3 L=[p]	3 L=[p]
4 for k in range(1,n):	4 for k in range(1,n+1):	4 for k in range(1,n):
5 p = 0.2*p+0.7	5 p = 0.2*p+0.7	5 p = 0.2*p+0.7
6 L.append(p)	6 L.append(p)	6 L.append(p+1)
7 return(L)	7 return(L)	7 return(L)

1. Lequel de ces programmes permet d'afficher les n premiers termes de la suite (p_n) ?

Les 3 programme commencent par rentrer p_1 dans la liste. Pour avoir les n premiers termes, il faut aller jusqu'au terme p_n : c'est-à-dire les $n-1$ termes suivants.

Il faut donc que la boucle tourne **$n-1$ fois** : ça élimine l'algo 2 (tourne n fois)

Dans l'algo 3, la boucle fait rentrer les termes $p_i + 1$ allez savoir pourquoi.

Donc c'est l'algo 1

2. Avec ce programme, donner le résultat renvoyé pour $n = 5$.

A la calculatrice, on calcule les 5 premiers termes de p_n

⇒ [1, 0.9, 0.88, 0.876, 0.8752]

Une donnée binaire est une donnée qui ne peut prendre que deux valeurs : 0 ou 1.

Une donnée de ce type est transmise successivement d'une machine à une autre.

Chaque machine transmet la donnée reçue soit de manière fidèle, c'est-à-dire en transmettant l'information telle qu'elle l'a reçue (1 devient 1 et 0 devient 0), soit de façon contraire (1 devient 0 et 0 et devient 1).

La transmission est fidèle dans 90% des cas, et donc contraire dans 10% des cas. La première machine reçoit toujours la valeur 1.

```
1 def simulation(n):
2     donnee=1
3     liste=[donnee]
4     for k in range(n):
5         if random()<0.1:
6             donnee=1-donnee
7         liste.append(donnee)
8     return liste
```

Cette transmission est modélisée par la fonction `simulation` qui prend en paramètre le nombre n de transmissions réalisées d'une machine à une autre, et qui renvoie la liste des valeurs successives de la donnée binaire.

On rappelle que l'instruction `random()` renvoie un nombre aléatoire de l'intervalle $[0; 1[$.
Par exemple, `simulation(3)` peut renvoyer `[1, 0, 0, 1]`.

En gros l'algorithme simule la transmission des données dans n machines : à chaque machine, soit la donnée est transmise à l'identique, soit elle est changée en son contraire. Le changement est aléatoire, paramétré par la fonction `random()` : 1 chance sur 10 de changer

Déterminer le rôle des instructions des 5^e et 6^e lignes.

5e ligne : `if random()<0.1` : si le nombre aléatoire est dans l'intervalle $[0; 0,1[$. Ce qui correspond à 1 chance sur 10, les 10% de transmission contraire

6e ligne : `donnee=1-donnee` : dans le cas où on a une transmission contraire, le 1 devient 0 (or $1-1=0$) et le zéro devient 1 (or $1-0=1$), donc ça change la donnée binaire en son contraire.